**Zápisnica z tímového stretnutia č. 2**

10--10–2024

**Prítomní**: William Brach (vedúci), Jakub Prokeš (vedúci), Jakub Grúber, Jakub Gašparín, Maria Fedosenya, Ľubor Koka, Patrik Hitka, Tomáš Tomčány

**Program stretnutia:**

1. Rozobratie úloh z minulého týždňa
2. Dohodnutie sa na konkrétnych technológiách a frameworkoch
3. Určenie úloh na tento šprint
4. **Úlohy z minulého týždňa**

Rozhodli sme sa, že na sledovanie úloh budeme používať Linear. Na githube sme vytvorili organizáciu pre náš projekt a taktiež sme vytvorili webstránku so stručným opisom členov tímu a projektu. Role sme rozdelili nasledovne: Jakub Grúber - Web scraping, Frontend; Jakub Gašparín - Databázy, Bezpečnosť, Zápisnice; Ľubor Koka - DevOps; Tomáš Tomčány - Backend, AI; Maria Fedosenya - Frontend, UI/UX; Patrik Hitka - Backend, AI.

1. **Dohodnutie na konkrétnych technológiách a frameworkoch**

Na frontende sme sa rozhodli použiť Vue + Typescript. Na backende sme sa dohodli na Pythone a konkrétne FastApi. Pre komunikáciu s API jazykových modelov sme vybrali knižnicu LiteLLM. Na ukladanie údajov aplikácie budeme používať vektorovú databázu QDrant a relačnú PostgreSQL databázu. Na scraping obsahu zdrojových stránok budeme používať JinaReader API, ktoré vráti obsah stránky ako markdown.

1. **Určenie úloh na tento šprint**

Na nasledujúci šprinte sme vytvorili nasledujúce úlohy:

1. Nastaviť FastAPI s Pydantic (knižnica na validáciu dát)
2. Integrovať stopovanie času jednotlivých úloh do Linear
3. Vytvorenie endpointu na scrapovanie s pomocou JinaReader
4. Vytvorenie databáz a nastavenie komunikácie s nimi
5. Vytvorenie a otestovanie endpointu na komunikáciu s LLM
6. Integrovanie Ruff+Black na backend (kontrola kódu pred commitom)
7. Naštudovanie Github actions a CI/CD pipeline
8. Vytvorenie prvotného wireframu aplikácie a vytvorenie prvotne štruktúry frontend projektu

**Čo sme spravili**

V tomto šprinte sa nám podarilo prerozdeliť úlohy potrebné na zrealizovanie projektu a vytvorenie infraštruktúry pre kolaboráciu na projekte.

**Čo nám nešlo**

V tomto šprinte sa nám podarilo realizovať všetky úlohy.

**Zhrnutie**

Na stretnutí tímu sa prebrali úlohy z minulého týždňa, dohodli technológie na realizáciu projektu a stanovili úlohy na nasledujúci šprint. Rozhodlo sa o použití Linear na sledovanie úloh a vytvorila sa GitHub organizácia. Členovia tímu si prerozdelili role. Pre frontend bol zvolený Vue + TypeScript, pre backend FastAPI a Python, a pre dáta QDrant a PostgreSQL. Hlavné úlohy na šprint zahŕňajú nastavovanie API, databáz, endpointov a vytvorenie prvotného wireframu aplikácie. Tím zvládol všetky úlohy z minulého šprintu.